



Brújula 20



PROYECTO BRÚJULA

CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

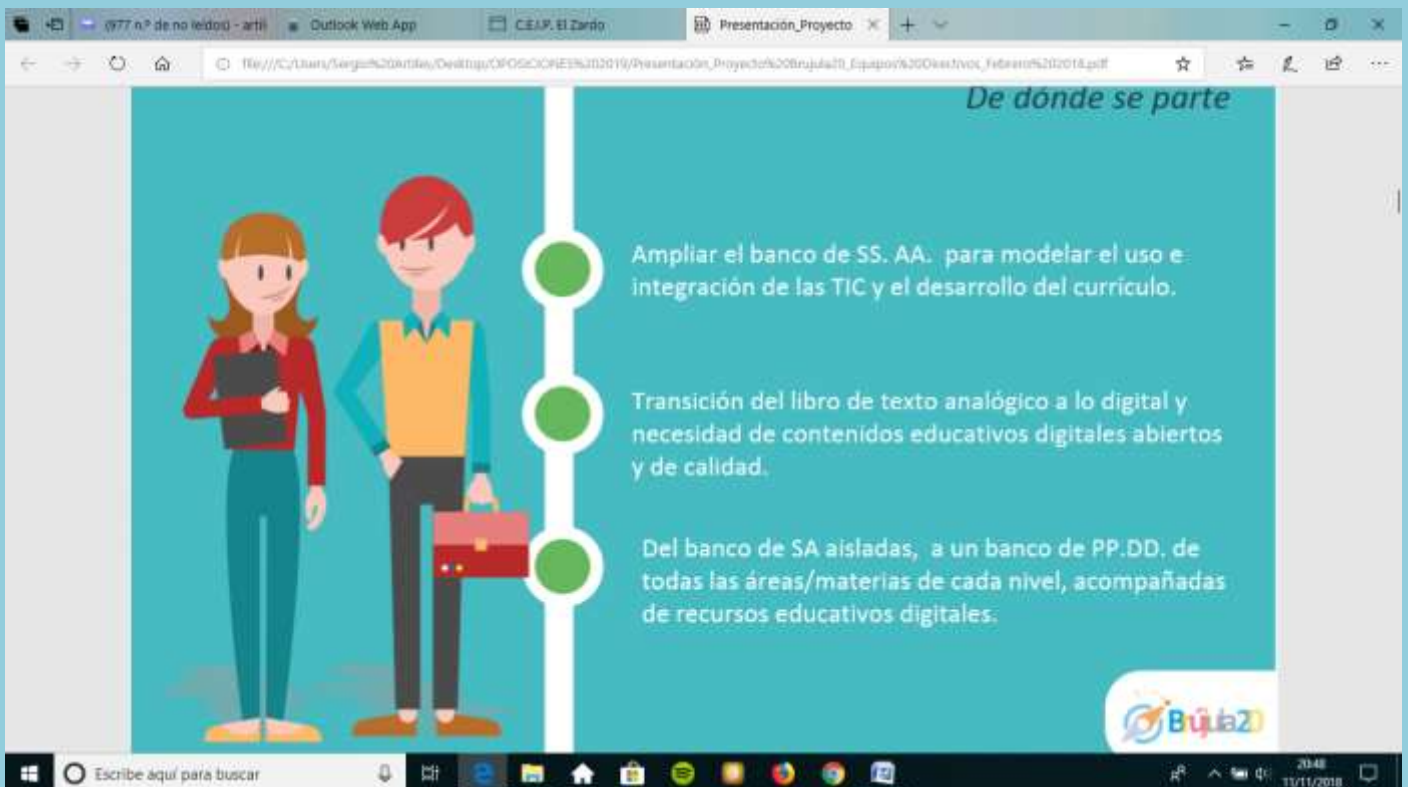


Producción de materiales educativos digitales

Favorecer el uso de metodologías innovadoras

La integración curricular y uso eficaz de las TIC

Brújula 20



De dónde se parte

Ampliar el banco de SS. AA. para modelar el uso e integración de las TIC y el desarrollo del currículo.

Transición del libro de texto analógico a lo digital y necesidad de contenidos educativos digitales abiertos y de calidad.

Del banco de SA aisladas, a un banco de PP.DD. de todas las áreas/materias de cada nivel, acompañadas de recursos educativos digitales.

Brújula 20

Presentación_Proyecto

file:///C:/Users/Sergio/OneDrive/Desktop/OFOS/COFE/19/2019/Presentación_Proyecto%20trujala20_Equipo%20Directivo_Febrero%202018.pdf

¿Para qué?



- Modelar y simplificar el trabajo docente.
- Favorecer la transición de los materiales analógicos a los digitales.
- Usar eficazmente las TIC integrándolas en el currículo.
- Impulsar metodologías innovadoras para el desarrollo y evaluación de las competencias.
- Diseñar programaciones didáctica y situaciones de aprendizaje contextualizadas en Canarias y en los principios y valores de la CEU.
- Mejorar el éxito escolar.

Comunidad Educativa

20:48 11/11/2018

Presentación_Proyecto

file:///C:/Users/Sergio/OneDrive/Desktop/OFOS/COFE/19/2019/Presentación_Proyecto%20trujala20_Equipo%20Directivo_Febrero%202018.pdf

Comsejería de Educación y Universidades

RECURSOS Y MATERIALES PREVISTOS

Objetivo 2020



- Programaciones didácticas todos los niveles y áreas
- Situaciones de aprendizaje que concretan y desarrollan las unidades de programación de la PD
- Recursos educativos digitales para el alumnado
- Materiales empaquetados en entornos virtuales

20:49 11/11/2018



PRODUCTOS ELABORADOS

Situación actual: Finalizada Primera Fase

3 NIVELES COMPLETOS



PRODUCTOS ELABORADOS
PP. DD. Y SS.AA. DE 3º
Y 5º PRIM



PRODUCTOS ELABORADOS



PRODUCTOS ELABORADOS

Programación globalizada de 3º de primaria

